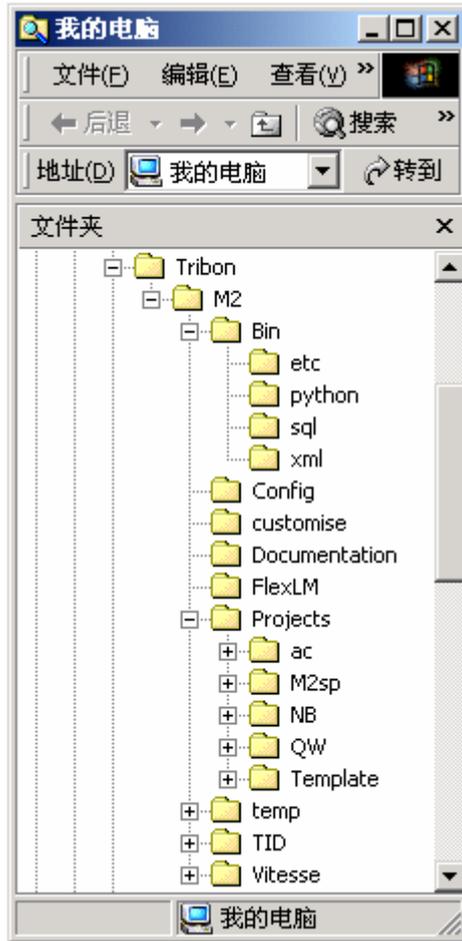


## 一. 系统目录的建立

在安装时可以修改程序的安装路径, 一般 tribon 系统是在主目录下的 tribon 根目录中, 此目录下包含许多 tribon 文件, 见下图:



Bin:	此目录下含有 tribon 系统的一些可执行文件.
Bin\etc:	此目录下包含许多信息文件, 符号形式和语法文件.
Bin\sql:	此目录下保留结构数据语言文件. 只有 PDI 被使用了才适用于这些文件.
Bin\python:	vitesse 的编译程序.
Customise:	独立的工程范例文件.
Documentation:	在线帮助文件和用户文档文件.
FlexLM:	包含 FlexLM 工具和 licence 文件.
Projects:	包含以安装在系统中的工程文件.
Temp:	在程序信息中创建的临时文件.
TID:	tribon 初步设计中可执行的有关系统文件.
Vitesse:	当 vitesse 子程序被运行后, 保存用户的 vitesse 原本.
Wop:	tribon 装配设计和焊接设计的可行文件和其它文件.

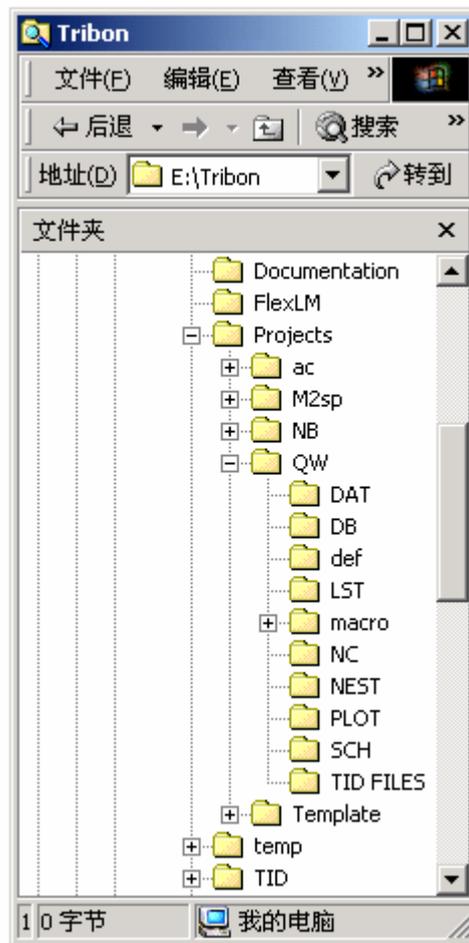
**注:** bin, config 和 documentation 目录包含 tribon 安装系统, 不可以进行手工修改.

## 二. Tribon 系统中工程的建立

tribon 是集 CAD/CAM 与 MIS (信息集成) 予一体的辅助船舶设计与制造的计算机软件集成系统, 它采用 WindowsNT 平台操作系统作为支撑平台.

拥有较好的网络环境, 仅一台服务器就可以实现多机的共享. TRIBON M1 系统中工程的建立可通过拷贝模板船或拷贝模板船的 DB 文件夹及拷贝已完成的工程的其余文件夹相结合的方式来实现工程的建立, 具体步骤如下:

1. 建立一新目录, 如 E:\TRIBON\M2\Projects\QW(QW 为工程号); 在 QW 目录下建立新文件夹, 包括: DAT, DB, DEF, LST, NC, NEST, PLOT, PRG, SCH, TID FILES. (见图)



2. 将模板下的 Template 文件夹中所有内容拷贝到 E:\TRIBON\M2\Projects\QW\。将 D065.SBD 文件拷贝到 E:\TRIBON\M2\Projects\QW 目录下;  
注: D065.SBD 包含大量信息工程, 是必须配置定义的文件.

3. 将 E:\TRIBON\M2\Projects\QW 下的 D065template.Sbd 文件重命名为 D065QW.SBD, 打开 D065QW.SBD 文件, 将'TEMPLATE'改为'QW', 改变各变量所指向路径, 修改完毕后存盘; (见图)

```

d065QW - 记事本
文件(E) 编辑(E) 格式(O) 帮助(H)

?SB_DB_LOC1                "E:\\QW\\* TB00"
?
SB_DEFYARD                  "NEW CENTURY SHIPBUILDING CO.,LTD"
SB_CUSTOMER                 QW
TB_CUSTOMER                 NCS
?
? project name
?
SB_PROJECT                  QW
SB_PROJ                     QW
SB_PROJ_CABLE               QW
SB_PROJ_EQUIP               QW
SB_PROJ_HULL                 QW
SB_PROJ_PIPE                 QW
SB_PROJ_STRUC               NB
?
? project directories
?
SB_PIPEDATA                 E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\dat\\
SB_CABLEDATA                E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\dat\\
?SBGD_DATA                  E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\dat\\
SB_SHIPDATA                 E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\dat\\
SB_BACKUP                   E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\db\\
SBH_BACKUP                  E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\db\\
SB_PIPEDB                   E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\db\\
?SBGD_DB                     E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\db\\
SB_SHIPDB                   E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\db\\
SB_PIPE                      E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\def\\
SB_CABLE                     E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\def\\
?SBGD_DEF                    E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\def\\
SB_SHIP                      E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\def\\
SB_PIPEPRINT                 E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\1st\\
SB_CABLEPRINT                E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\1st\\
SB_SHIPPRINT                 E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\1st\\
?SBGD_PRINT                  E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\1st\\
SB_PIPESCH                   E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\prg\\
SB_PIPERST                   E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\rst\\
SB_SHIPSCH                   E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\sch\\
SBH_NP_DIRECTORY            E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\nest\\
SB_PLOT                      E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\plot\\
SB_TAPE                      E:\\TRIBON\\M2\\PROJECTS\\QW\\nc\\
SBB_SURFACE_SYSTEM          bmt_1
SBB_SURFACE_SERVER_HOST     TB00

```

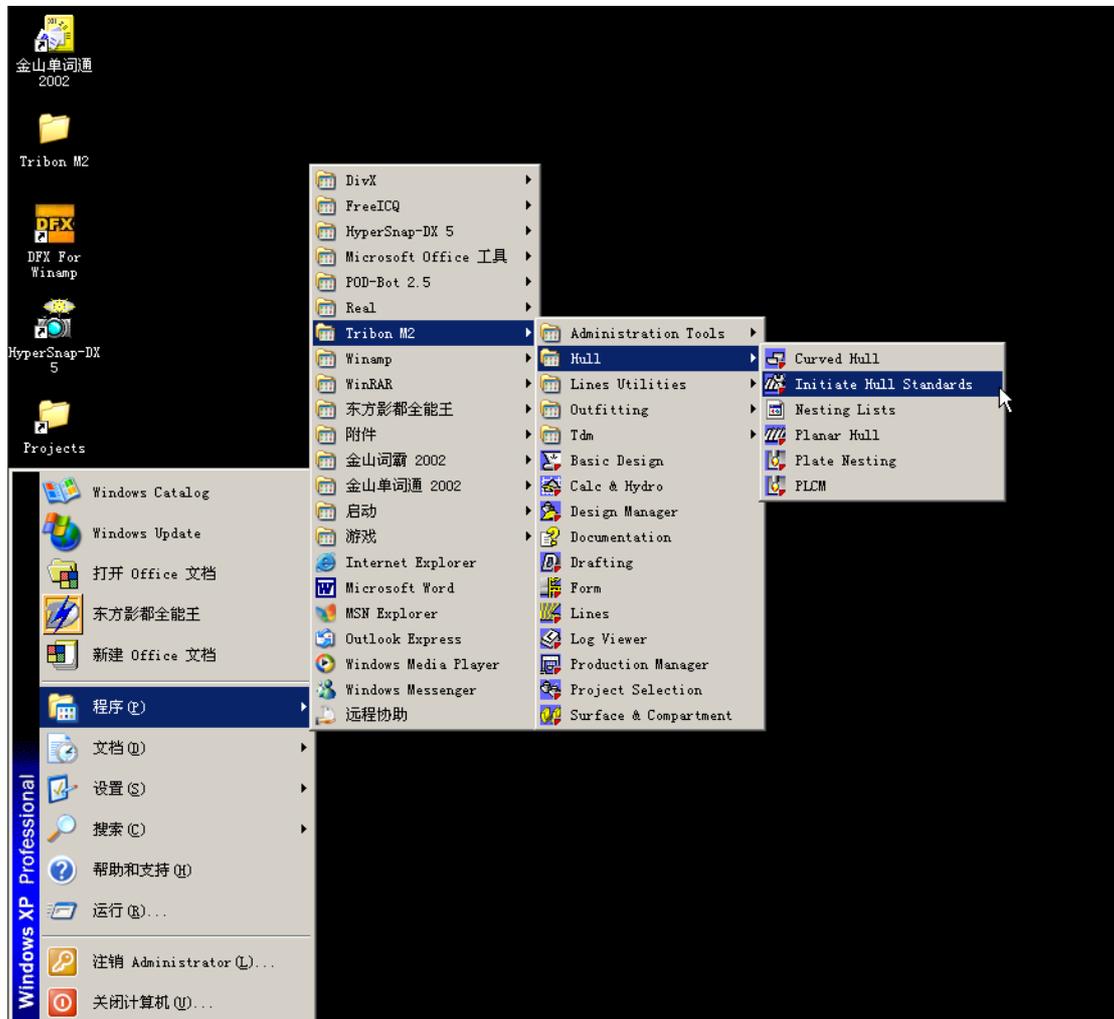
4. 将 E:\TRIBON\M2\Projects\QW\DEF 目录下的 ENDCUTTAB.SBD 文件中语句"600'\_ENDCUTTAB\_"修改为"600 QWENDCUTTAB";
5. 修改 sj001.sbd 中的 ENDCUTTABLE, HULLFORMREF, STRUCTUREREF
6. 在 E:\TRIBON\M2\Projects\QW 目录下建立一目录 TID Files 文件夹,将 SURFACE 或 LINES 模块转出来的线型文件保存在该目录下;

7. 选取工程 QW, 运行 Surface Sever;

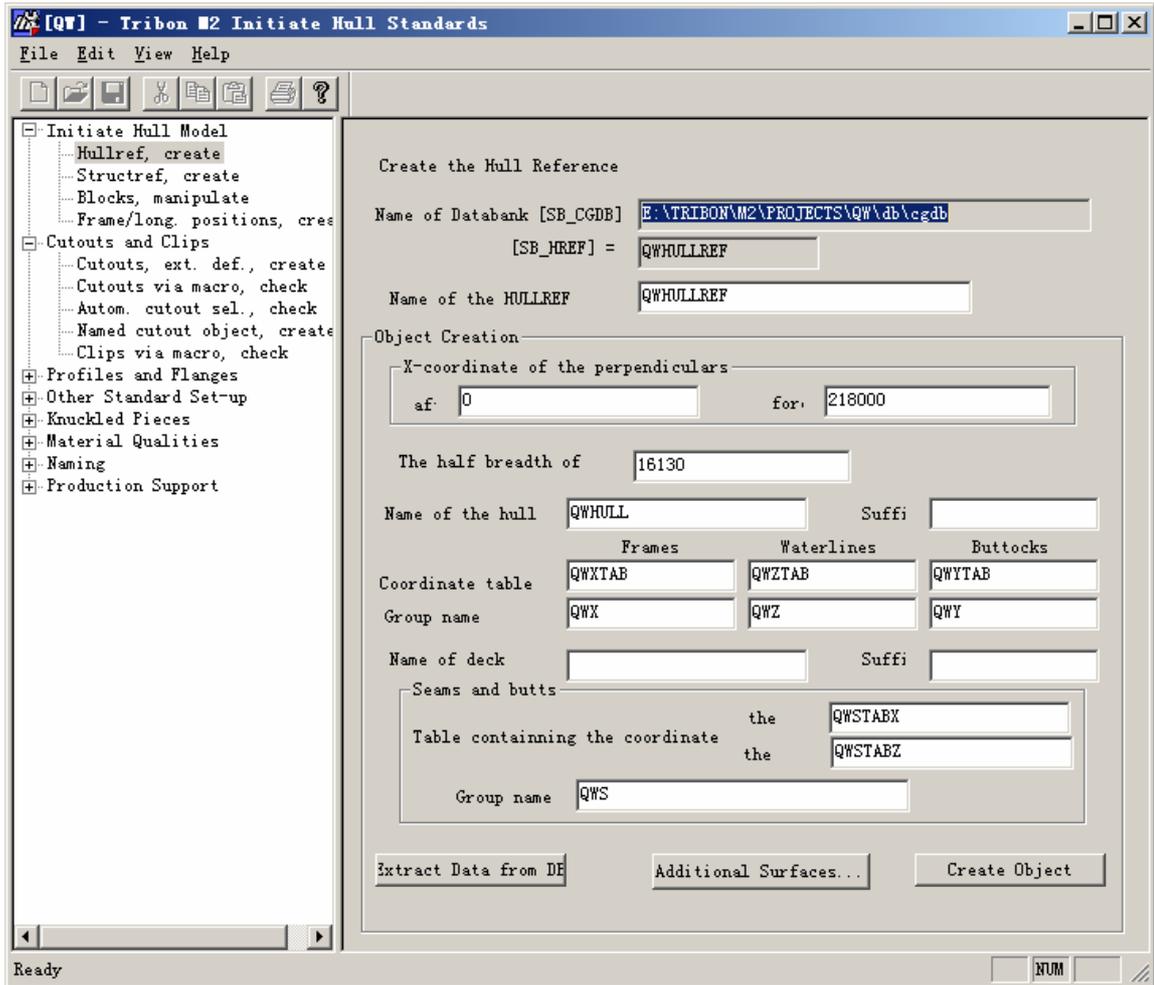
8. 船体表面模块进行初始设计

START → PROGRAMS → TRIBON M1 → HULL → initiate hull standards.

双击 initiate hull standards, 进入.



第一步： 进行 hull, creat 的建立：



X coordinate of the perpendiculars: 输入首尾垂线间长的有关 X 坐标值。

The half breadth of th ship: 船体的半宽值(输入单位为毫米)。

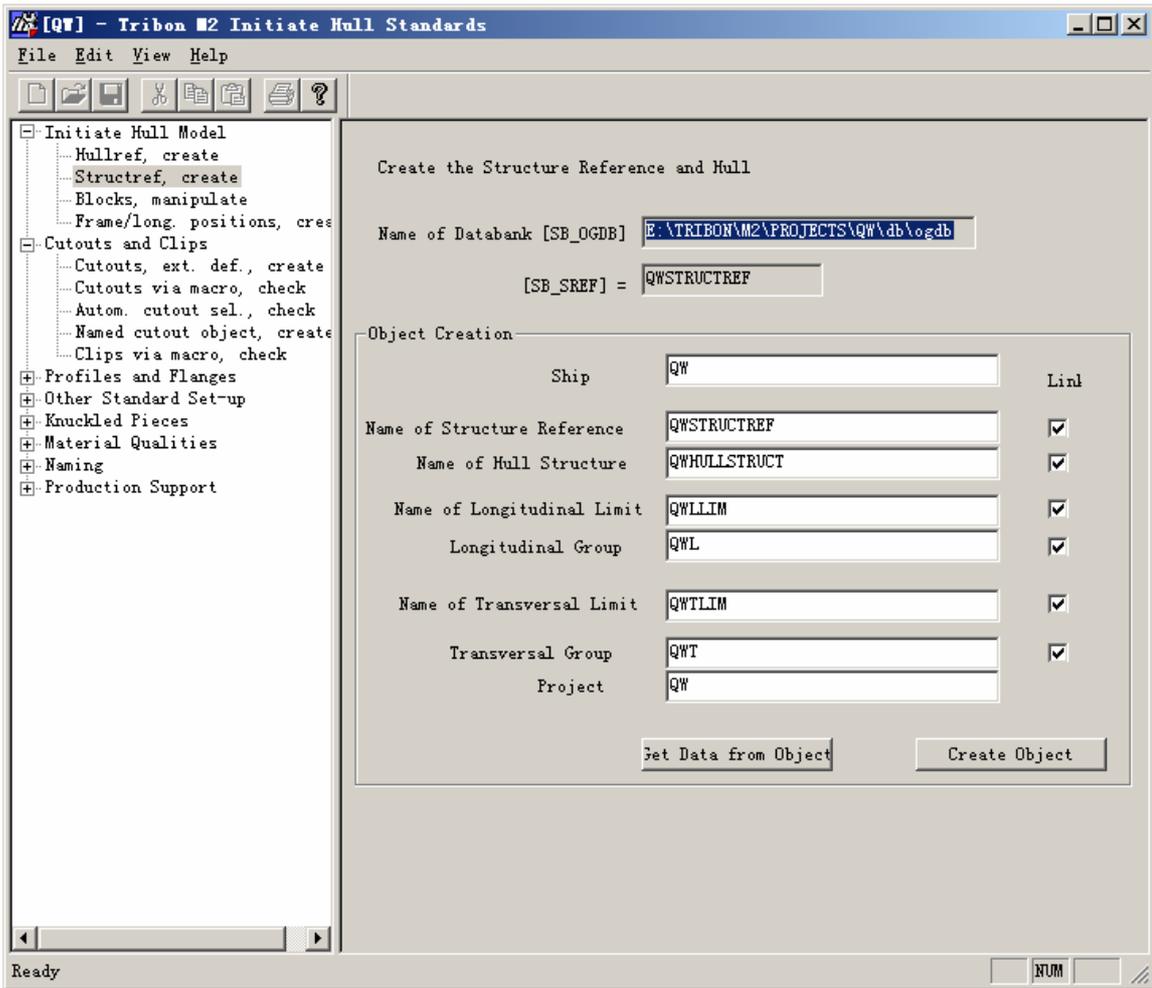
Name of the hull form: 如果用生成船体型线的 TID, 它的名字应与 DML 和 DM 文件相匹配。

Coordinate table name: 肋骨, 水线和船尾曲线框架的坐标名。这些框架含有 plane 的 X, Y, Z 坐标值, 这个 plane 位于给定数值的船体趋向曲线上。

Group name: 肋骨, 水线和船尾的坐标名。这些主要曲线名组成一组名字与船体曲线上的数值相对应。

Seams and butts: 板缝命名。

第二步： 进行 structure,creat 的建立：



**Ship letters:**建立一个确定工程的所有船体对象名应与启动的工程名的一个或两个字母相同.选中所有的复选框 link 将会给输入到此栏的关键字自动的加上此菜单下其它工程的缺省名.

**Longitudinal group name:** 一组长向名.这些对象名是用这些名加上一个数字,增加的纵向位置.

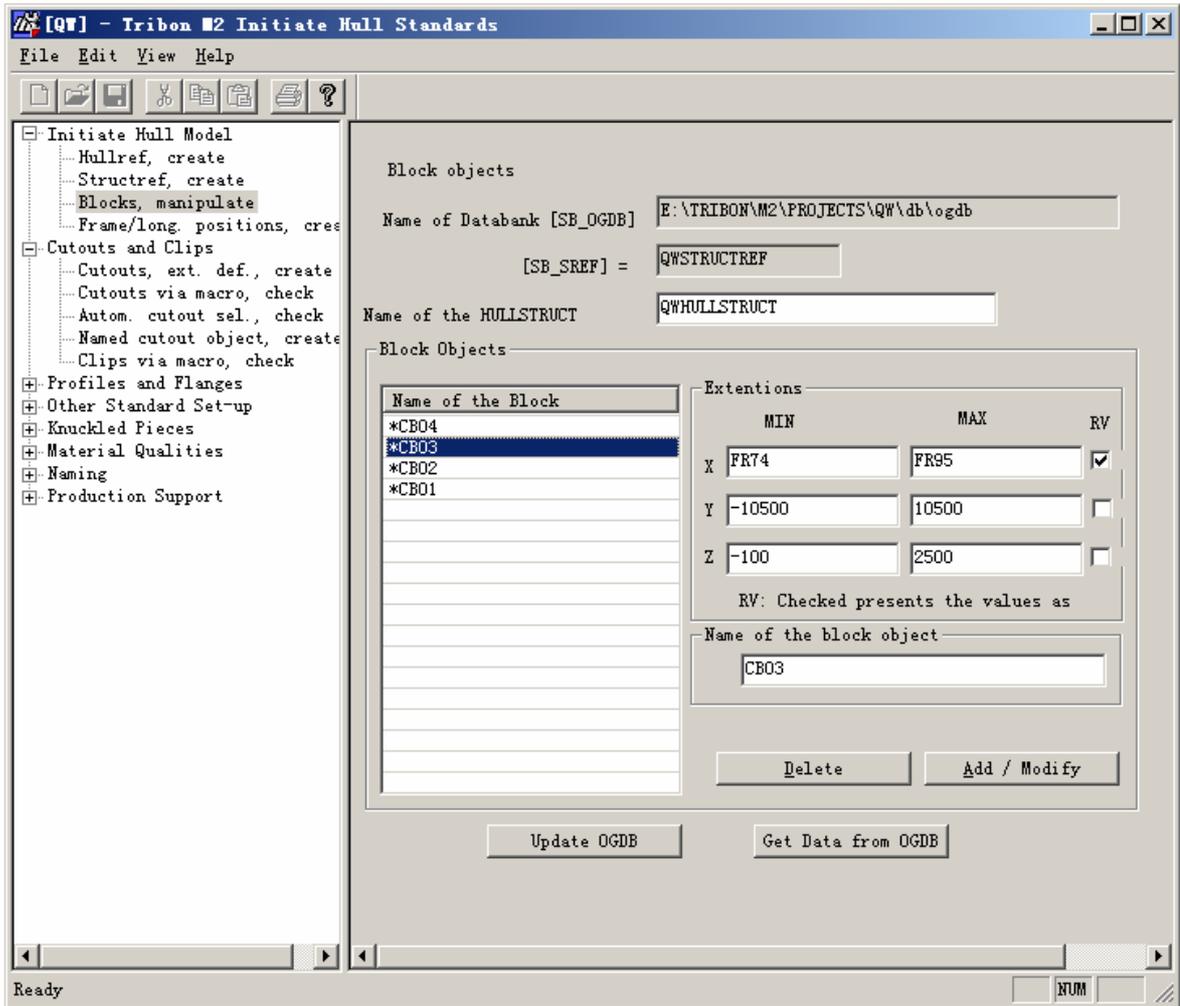
**Name of transversal limit table:** 沿着 X 轴延伸的横向肋骨名,在沿着 Y 轴和 Z 轴延伸的框架名中添加'Y'或'Z'字母.

**Transversal group name:** 一组横向肋骨名.

**Project name:** 当前工程的工程名.

**Get data from object:**系统将对 SB\_OGDB 中最后的数据更新为当前形式.

第三步： 进行 blocks,manipulate 的建立：



**Name of the block:** 列出当前工程中所有分段.

**Extentions:** 当一个分段被创建以后, 必须定义它在空间中的延伸区域. 不同分段间的区域可以搭接.

**Name of block object:** 新的分段对象名创, 或存在的分段对象被修改.

**Get data from OGDB:** 系统将把 SB\_OGDB 中最后的数据更新为当前的形式.

**Update OGDB:** 保存对分段进行的添加或修改的操作.

### 三. TRIBON 系统工程的共享

TRIBON1.2 版本及以上的版本可通过 WINDOWSNT 系统映射驱动盘与工程的配置文件 D065\*\*.\*SBD 中的环境变量的配置来实现网络共享, 具体步骤如下:

1. 利用在某台作为服务器的微机上建立新的工程, 如:

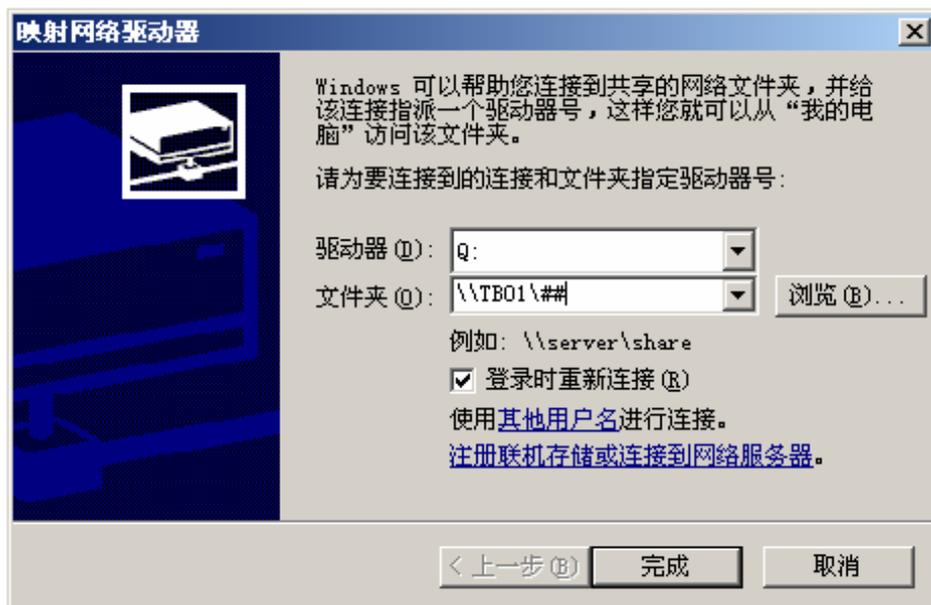
E:\TRIBON\M2\projects\QW;

2. 在该微机上将 E:\TRIBON\M2\projects 文件夹网络共享;

3. 改变 D065GG.\*SBD 文件中的某些环境变量的路径指向, 如:

- 1) 'SB\_DB\_LOC1 directory and machine where dbs are stored' 改为 'SB\_DB\_LOC1"\*TB01"' (TB01 为网络中作为服务器的微机名)
- 2) 'SBB\_SURFACE\_SERVER\_HOST name of disk where dbs are store' 改为 'SBB\_SURFACE\_SERVER\_HOST TB01';
- 3) 将各数据库文件 (databanks) 的路径指向改为 'C:\Project\M2\QW';
- 4) 其余各类环境变量 (如 project directories\*dedefault file 等) 的路径指向改为 P:\QW;

4. 在网络中其余各微机上映射网络驱动器 P:\TB01\PROJECT\M2;



#### 四. 系统相应文件的配置.

系统相应文件的配置是工程建立的一项重要环节,它也是后续建模过程中的标准.由于 TRIBON 系统是一套针对全球行业的辅助设计软件,它有它自己独立的标准,而我国各船厂在造船技术水平,工艺处理方法,设备条件,施工习惯等有很大不同,因此合船厂必须根据自己的实际情况,满足自己的实际需要,制定能被接受的生成信息的标准.由此,在进行 TRIBON 建模之前必须进行 DEF 文件的配置.

DEF 文件是一个特殊的文本文件,可以由系统管理员进行建立,维持和修改.文件可以包含很多不同的限定因素及特定的值.如果在文件中给定了一个限定因素,这表示所有的默认行为和默认值都被这些限定因素所取代.如果没有在文件中给定限定因素,那么系统内所有的默认行为和默认值都是有效的.以下规则是当文件中的限定因素确定时所必须遵的原则:

- 1, 限定值必须在值前面加'='.
- 2, 若干值之间用逗号分隔.
- 3, 各命令之间的限定因素无直接关联.

一般来说,在系统初始化的过程中需配置以下一些文件:

sj001	用于交互式平面模型
sj002	用于调出模型
sj011	用于平面建模图纸格式
sh700	用于交互式曲面模型
sp303*	用于管路模型
sm001*	用于电缆模型
ss004*	用于结构模型
su001	用于一般构件操作系统中对于区分不同构件的关键

字说明

bevel	用于坡口的定义
connection_codes	用于连接形式代码的定义
cutout_ctrl	用于贯穿孔的定义
endcut_ctrl	用于端切形式的定义
endcuttab	用于端切形式的定义
sbh_bracket_ctrl	用于肘板的定义
sbh_clips_macro	用于补板的几何宏定义
sbh_hole_ctrl	用于孔的定义
sbh_notch_ctrl	用于切角的定义
sbp_flg_offset	用于面板补偿硬代码和边缘余量的定义
sbh_wcog_names	用于计算结果形式的定义
sbh_quality_list	用于材质的定义
tb_part_name_ctrl	用于各零件代码的定义