

标记 <船体表面> 基本步骤

1. 在 Tribon M3 planar Hull 页面上打开 Hull Tools → Hull Mark → prepare
2. 对话框 OK to save current drawing UNTITLED before closing
 单击
3. open existing Hull Text? <同上> 单击
4. 输入 Name of Hull Text? <根据自己不需要怎么写都行>
- 4 Actions on Hull Texts: 1. Key in 2 By symbol 3 Height
4 Direction. 6 default. 输入 2. By symbol 然后出现
Select symbol from menu. 输入第 01 页内容 (所有标记都
在 01 页中找不到就自己重新建造), 然后根据需要输入
Height 值及其他值. 输入后按 store. 然后 Cancel. 然后按
- 5 Hull Tools → Hull Mark → project. 输入 Name of Hull Text
即刚才自己命名的名字. 如果记得最好. 如果记不得了. 就单击

Cancel. 再选 Hull Tools → Hull Mark → Prepare^{Date}

No.

即会出现 OK to save Current drawing (xxx) before closing?

把其中的 xxx 复制一下出来. 再输入 Name of Hull Text

出现 Hull Mark: Creation of Hull Marks

1. Name of Hull Text: xxx 已经写出来.

2. Name of Hull Mark: xxx-3 号出来. (这个可以多次用. 只要加些编号)

3. Projection Direction: 1. Normal CL 2 Normal FR

3 Normal BL. 4 Prep Surf 5 May. - 勾选 1. 2. 3 中的选项

CL 即是与船体同方向 2 FR 即是沿横剖面 3 BL 即与基面平行的方向

4 Marking info: 选默认值 Continuous.

5 Text Incl: 选默认项. 0.00000

6 Text pos: 这个是最重要. 不过对于没有型线的. 只要找个附近位置的坐标即可. 如果有型线的. 要把要标注位置的坐标准确无误地写下来即可

7 Project on: 1. surface 2. Hull Panel. 如果是船体是面选 surface. 如果是板上用 panel

8 Name of surface / Hull. 如果是平面. 找出信息. 输入板的信息值即可. 如果是曲面. 一般是 (XAHULL) 输入

9. Looking From: 1 ps 2 SL 3 AT 4 FOR 5 Top 6 Bot

这是选择看的方向. 也很重要 10. 不管 11. up or text:

也是6个方向. 如果是上下用 Top 或 Bot. 如果是左右用

1. 2. 3. 4 里面!

Def, Pnt: 随便选即可

Date

No.

单击OK. 如果创建成功. 即可在结构中将这4个名字输入去. 一般是: structure → 输入名字. 然后在CV4中即有这4模型. 再调整方向定位即可!

出分板图与解及细节

1. 在tribon M3. Plan or Hull. [工程]里输入叠层计划里的主件图和解零件. 逐步调入槽腔

2. 按层号逐步调入剖面. 把所有层零件都定位完毕.

做到不多不少. 不错

3. 通过File → Export → DXF → R12 转入到CAD图形

4. 打开这个图形然后保存. 即得到CAD的图形 (CAD图形最终形).

5. 把所有东西放大. 放大5倍. 修改.

I. 将中间断线. 按"补材料".

II. BL=外面用黄色"补出. 并写出内层板 外层板等

III. 在CAD中量尺寸要把中间那条连起来

IV. 有相同的东西多的写一个节点图

CL. PS. TP

BL. TP. SP